

## Spielregeln für Preisdoppelkopf

- gegeben wird 3 – 4 – 3
- Pflichtansage
- bis zur 5. Karte wird alles gesagt
- wird Re bzw. Kontra voran gemeldet, muss erhöht, bzw. dagegen gesagt werden
- gezählt wird Fuchs am Ende, Charly am Ende
- kpl. Herzstich zählt als Doppelkopf
- nur Re und Kontra, kein zurück, Supp, etc.
- notiert werden nur die Pluspunkte für Gewinner
- Solospieler erhält die Gewinnpunkte x 3
- Solospieler bekommt Minuspunkte x3 bei Niederlage und Gewinner Pluspunkte
- Hochzeitspieler sagt an wer mitspielt (Erster Fehl in fremder Hand)
- Bei 10x Trumpf eine Karte verdeckt ausspielen (kein Fuchs), nach dem Stich Karte umdrehen
- Nach dem Klärstich wird angesagt
- Notiert werden alle Spiele, auch null Spiele
- Bei verwerfen alle ausstehenden Punkte an Gegenpartei, es zahlen beide Verlierer
- Gespielt werden alle Spiele, auch ohne „Fuchstöter“
- Gespielt werden 3 Runden a 16 Spiele