Spiel mit Kopf

Spielregeln

1.) Es werden drei Durchgänge gespielt.

2.) Es wird „Plus“ und „Minus“ angeschrieben

3.) Wer den ersten Stich bekommt, muss „Re“ oder „Contra“ ansagen. Wird „Re“ oder „Contra“ im Voraus gesagt, muss der Ansager bei Erhalt des ersten Stichs „90“ sagen.

4.) Nach dem ersten Stich muss mit der fünften Karte alles gesagt sein.

5.) Jeder Punkt muss mit 5 Cent bezahlt werden.

6.) Zusätzliche Punkte sind zu erreichen durch:
   a. „Fuchs am End“
   b. „Fuchs gefangen“
   c. „Herz Zehn gefangen“
   d. „Charly am End“
   e. „Doppelkopf“

7.) Solo
   a. Reihenfolge: Trumpfsolo, Damensolo, Bauernsolo (Aber z.B. ein 90 gemeldeter Damensolo geht vor Trumpfsolo usw.)
   b. Beim Solo muss alles vorher gesagt werden.
   c. Der Solospieler hat kein Ausspielrecht.
   d. Bei einem gewonnen Solo zählen alle Punkte dreifach.
   e. Es wird immer Solo als Punkt mitgezählt.
   f. Bei einem verlorenen Solo wird zusätzlich „gegen“ gezählt.

8.) Hochzeit
   a. „Hängen lassen“ gibt es nicht.
   b. Bei zehnmal Trumpf auf der Hand kann eine beliebige Karte verdeckt beigelegt werden, aber es darf nicht der „Fuchs“ sein.
   c. Das erste Fehlstich in fremder Hand geht mit. „Die Hochzeit“ kann nicht erst die eigenen Asse spielen bzw. einen Fehlstich abstechen, sonst spielt die „Hochzeit“ alleine.
   d. Es kann nach dem Klärungsstich noch gemeldet werden.
   e. Wenn vergessen wird Hochzeit anzusagen wird automatisch ein stiller Solo gespielt.

9.) Wer falsch bedient bekommt 15 „Minus“ Punkte die anderen 3 Spieler je 5 „Plus“ Punkte.

10.) Gespielt werden muss immer.